



# Allgäuer Golf

& Landclub e.V.

BIRDIEBOOK





# Platzübersicht



# EGA Spielvorgaben – Bahn 1-18



Herren Hintere Standardabs. (Gelb)		Herren Vordere Standardabs. (Rot)		Damen Vordere Standardabs. (Rot)	
CR 72,4 Slope 131	Par 72	CR 68,4 Slope 120	Par 70	CR 74,4 Slope 126	Par 72
EGA-Vorgabe	EGA-Spiel- vorgabe	EGA-Vorgabe	EGA-Spiel- vorgabe	EGA-Vorgabe	EGA-Spiel- vorgabe
+4,0 - +3,4	+4	+4,0 - +3,7	+6	+4,0 - +3,5	+2
+3,3 - +2,6	+3	+3,6 - +2,8	+5	+3,4 - +2,7	+1
+2,5 - +1,7	+2	+2,7 - +1,8	+4	+2,6 - +1,8	0
+1,6 - +0,8	+1	+1,7 - +0,9	+3	+1,7 - +0,9	1
+0,7 - 0,0	0	+0,8 - 0,0	+2	+0,8 - 0,0	2
0,1 - 0,9	1	0,1 - 1,0	+1	0,1 - 0,9	3
1,0 - 1,8	2	1,1 - 1,9	0	1,0 - 1,8	4
1,9 - 2,6	3	2,0 - 2,9	1	1,9 - 2,7	5
2,7 - 3,5	4	3,0 - 3,8	2	2,8 - 3,6	6
3,6 - 4,3	5	3,9 - 4,8	3	3,7 - 4,5	7
4,4 - 5,2	6	4,9 - 5,7	4	4,6 - 5,4	8
5,3 - 6,1	7	5,8 - 6,6	5	5,5 - 6,3	9
6,2 - 6,9	8	6,7 - 7,6	6	6,4 - 7,2	10
7,0 - 7,8	9	7,7 - 8,5	7	7,3 - 8,1	11
7,9 - 8,7	10	8,6 - 9,5	8	8,2 - 9,0	12
8,8 - 9,5	11	9,6 - 10,4	9	9,1 - 9,9	13
9,6 - 10,4	12	10,5 - 11,3	10	10,0 - 10,8	14
10,5 - 11,2	13	11,4 - 12,3	11	10,9 - 11,7	15
11,3 - 12,1	14	12,4 - 13,2	12	11,8 - 12,6	16
12,2 - 13,0	15	13,3 - 14,2	13	12,7 - 13,5	17
13,1 - 13,8	16	14,3 - 15,1	14	13,6 - 14,4	18
13,9 - 14,7	17	15,2 - 16,1	15	14,5 - 15,3	19
14,8 - 15,6	18	16,2 - 17,0	16	15,4 - 16,2	20
15,7 - 16,4	19	17,1 - 17,9	17	16,3 - 17,1	21
16,5 - 17,3	20	18,0 - 18,9	18	17,2 - 18,0	22
17,4 - 18,2	21	19,0 - 19,8	19	18,1 - 18,9	23
18,3 - 19,0	22	19,9 - 20,8	20	19,0 - 19,8	24
19,1 - 19,9	23	20,9 - 21,7	21	19,9 - 20,7	25
20,0 - 20,7	24	21,8 - 22,6	22	20,8 - 21,6	26
20,8 - 21,6	25	22,7 - 23,6	23	21,7 - 22,5	27
21,7 - 22,5	26	23,7 - 24,5	24	22,6 - 23,4	28
22,6 - 23,3	27	24,6 - 25,5	25	23,5 - 24,3	29
23,4 - 24,2	28	25,6 - 26,4	26	24,4 - 25,2	30
24,3 - 25,1	29	26,5 - 27,4	27	25,3 - 26,0	31
25,2 - 25,9	30	27,5 - 28,3	28	26,1 - 26,9	32
26,0 - 26,8	31	28,4 - 29,2	29	27,0 - 27,8	33
26,9 - 27,6	32	29,3 - 30,2	30	27,9 - 28,7	34
27,7 - 28,5	33	30,3 - 31,1	31	28,8 - 29,6	35
28,6 - 29,4	34	31,2 - 32,1	32	29,7 - 30,5	36
29,5 - 30,2	35	32,2 - 33,0	33	30,6 - 31,4	37
30,3 - 31,1	36	33,1 - 33,9	34	31,5 - 32,3	38
31,2 - 32,0	37	34,0 - 34,9	35	32,4 - 33,2	39
32,1 - 32,8	38	35,0 - 35,8	36	33,3 - 34,1	40
32,9 - 33,7	39	35,9 - 35,9	37	34,2 - 35,0	41
33,8 - 34,5	40	36,0 - 36,0	37	35,1 - 35,9	42
34,6 - 35,4	41			36,0 - 36,0	43
35,5 - 35,9	42				
36,0 - 36,0	42				
<b>Hcp Klasse 6</b>	<b>+6</b>	<b>Hcp Klasse 6</b>	<b>+1</b>	<b>Hcp Klasse 6</b>	<b>+7</b>

# Zeichenerklärung



## Pinpositionen



Fahnenposition  
für den jeweiligen  
Tag an Tee 1  
angeschrieben



# Bahn 1 - Hinweise zum Spiel

Ein durchschnittlich schweres Par 5 mit Dogleg nach links. Der Abschlag sollte mindestens 180 m/140 m lang sein, um freie Sicht für den zweiten Schlag zu haben. Zu beachten ist, dass entlang der gesamten Spielbahn rechts eine Ausgrenze verläuft.

## HCP 18 Spieler

Den Drive geradeaus in das Dogleg legen (Achtung links in der Ecke Fairwaybunker). Nach einem zweiten Transportschlag kann dann mit einem Dritten aus ca. 80-120m das Grün „In Regulation“ erreicht werden. Achten Sie auf die Pin-Position, da durch die Größe des Grüns ein bis zwei Eisen mehr erforderlich sein können.

## HCP 36 Spieler

Ein langer Abschlag ist nötig, um mit dem zweiten Schlag freie Sicht zu haben. Den dritten Schlag eventuell vor die großen Grünbunker legen, um mit dem vierten Schlag sicher das große Grün zu erreichen.

## Single Hcp

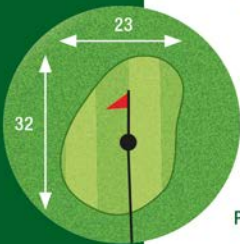
Sehr gute Spieler kürzen nach links über die Bäume ab, um mit dem 2. Schlag das Grün zu erreichen zu können.



# 1

PAR 5

HCP 9



Pinpositionen



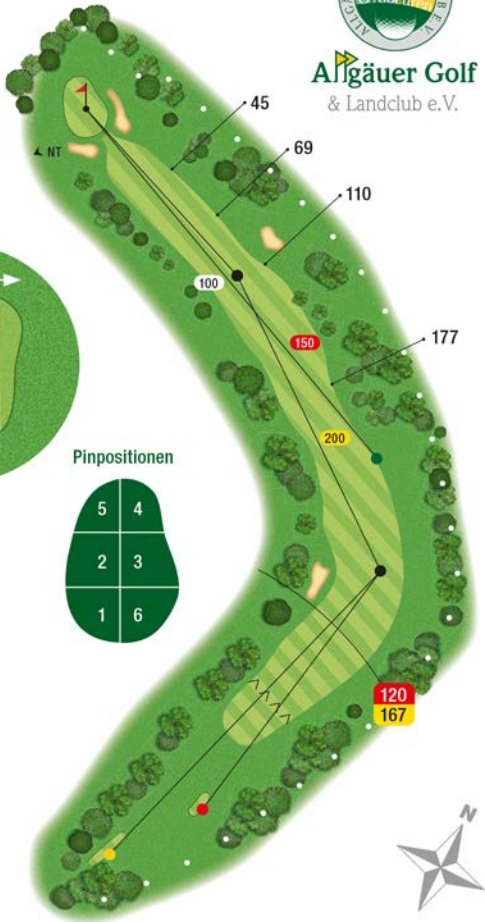
○ 241 m

● 442 m

● 492 m



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



# Bahn 2 - Hinweise zum Spiel

**Ein relativ schweres Par 4 mit Dogleg nach rechts. Um über den Teich abzukürzen, sollte man knapp 190 m/170 m „carry“ schlagen können.**

## **Hcp 18 Spieler**

Die Abkürzung über die nach rechts abknickende Spielbahn und den Teich ist möglich für alle, die carry mind. 190 m weit über das Wasser schlagen können, alle anderen spielen den Drive geradeaus, um aus ca. 150 m zum Grünanfang das Grün anzuspielen.

Achten Sie beim Grün- Anspiel es geht leicht bergauf - auf die strategisch geschickt platzierten Bunker links vor und rechts vom Grün, nehmen sie getrost einen Schläger mehr in die Hand.

## **Hcp 36 Spieler**

Den Drive zwischen dem linken Fairwaybunker und dem Teich platzieren. Danach einen soliden Transportschlag, um mit dem dritten Schlag das Grün zu erreichen.

## **Single Hcp**

Longhitter schlagen am besten mit einem leichten Fade über den Teich und die höher werdenden Birken, um danach mit einem kurzen Pitch aus 50 bis 100 m das Grün anzuspielen.



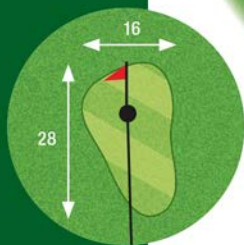
# 2

PAR 4

HCP 7



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



○ 242 m

● 309 m

● 344 m

Pinpositionen



# Bahn 3 - Hinweise zum Spiel

**Ein Par 3, das gerne unterschätzt wird. Je nach Wind und gestecktem Abschlag zwischen 150 und 190 m lang. Hinter dem Grün verläuft die Ausgrenze.**

## **Hcp 18 Spieler**

Mit einem langen Eisen oder einem Rescue das Grün anspielen. Bei verzogenen Schlägen können die Bäume links und rechts sowie die Grünbunker den Chip bzw. Pitch zum Grün erschweren.

## **Hcp 36 Spieler**

Am besten mit einem mittleren Eisen den Ball vorlegen, um mit dem zweiten Schlag das Grün anzuspielen.

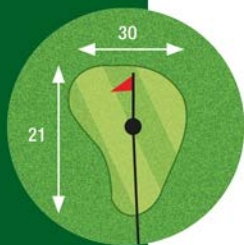
## **Single Hcp**

Bei kurz gesteckten Abschlägen und Rückenwind sollte ein Eisen 8 genügen. Bei Gegenwind und hinten gesteckten Abschlägen wird schon mal ein Eisen 5 oder ein Rescue von Nöten sein.

# 3

PAR 3

HCP 17



○ 60 m

● 152 m

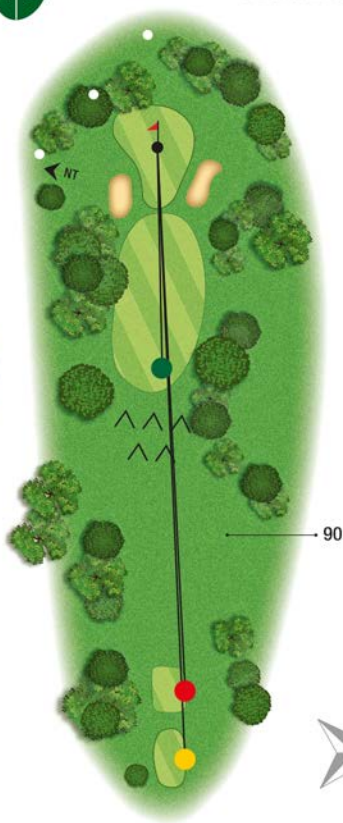
● 172 m

Pinpositionen

3	1
2	5
4	6



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



# Bahn 4 - Hinweise zum Spiel

**Unsere schwerste und längste Bahn mit einer bis zum Grün laufenden Ausgrenze rechts - oft gegen den Wind zu spielen. Sollte die Fahne ganz links auf dem Grün stecken, ist das Anspielen nicht einfach, da die Landezone nur ca. 10 m tief ist.**

## **Hcp 18 Spieler**

Beim Drive möglichst den rechten Fairwaybunker meiden, denn von dort kann man nur sehr schlecht weiter spielen. Den zweiten und/oder dritten Schlag platzieren Sie besser auf die rechte Fairway Hälfte, dies erleichtert das Grün-Anspiel.

## **Hcp 36 Spieler**

Eine sehr lange Bahn. Nur mit soliden und einigermaßen geraden Schlägen kann ein guter Score erreicht werden.

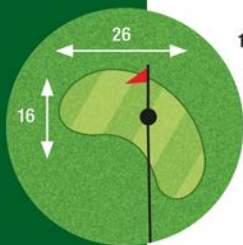
## **Single Hcp**

Longhitter sollten den Drive leicht links anspielen, da rechts ein unangenehmer Fairwaybunker und danach die Ausgrenze lauert! Auch das Gelände in der Landezone hängt nach rechts. Sollte der zweite Schlag mit einem Fairwayholz gut gelingen (am besten einen Draw), kann das Grün aus ca. 50 bis 100 m mit einem hohen Pitch angegriffen werden.

# 4

PAR 5

HCP 1

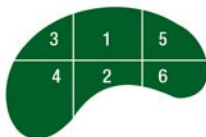


○ 250 m

● 472 m

● 522 m

Pinpositionen



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



# Bahn 5 - Hinweise zum Spiel

**Ein durchschnittlich langes Par 4, bei dem ein langer und gerader Abschlag notwendig ist, um mit dem zweiten Schlag eine gute Chance auf Erreichen des Grüns zu haben.**

## **Hcp 18 Spieler**

Siehe Beschreibung. Beim Abschlag aufpassen auf den rechten Fairwaybunker. Von hier aus ist ein Weiterspielen schwierig, da dann zwei große Birken im Weg stehen.

## **Hcp 36 Spieler**

Nach einem soliden Drive kann mit zwei weiteren Schlägen das Grün erreicht werden.

## **Single Hcp**

Longhitter sollten knapp links an den Fairway-Birken anhalten oder mit einem leichten Fade das Fairway anspielen.

Vorsicht: nach links verzogene Abschlüsse landen in der Auslaufzone manchmal im hohen Rough.



# 5

PAR 4

HCP 5

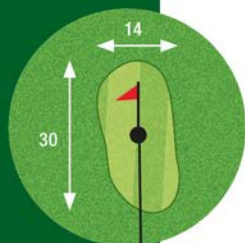


Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



Pinpositionen

3	4
1	6
5	2



○ 79 m

● 322 m

● 364 m



# Bahn 6 - Hinweise zum Spiel

**Eine relativ kurzes und leichtes Par 4 mit einem nach links hängenden Fairway. Das Grün wird gut verteidigt mit Bunkern auf fast allen Seiten.**

## **Hcp 18 Spieler**

Den Drive rechts anhalten, weil auch das Semirough links meistens sehr tief ist und die Bäume das Anspiel zum Grün erschweren können. Gelingt der Drive, sollte einem Par nichts im Wege stehen.

## **Hcp 36 Spieler**

Nach einem guten Drive und einem solidem Fairwayschlag kann das Grün mit dem dritten Schlag angegriffen werden. Dann sollte ein Bogey spielbar sein.

## **Single Hcp**

Longhitter können bei entsprechenden Verhältnissen auf oder in die Nähe des Grüns driven.

# 6

PAR 4  
HCP 15



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



Pinpositionen



- 240 m
- 283 m
- 320 m



# Bahn 7 - Hinweise zum Spiel

**Ein eher schweres und lang zu spielendes Par 3. Ein Bunker vorne links vor dem Grün erschwert das Grünanspiel - ein Slice könnte im rechten Grünbunker landen - oder auch im Wald.**

## **Hcp 18 Spieler**

Ein langes Eisen oder ein Rescue ist nötig, um das Grün zu erreichen. Steckt der Abschlag hinten, ist sicher ein Fairwayholz nötig. Die linke Seite ist sicherer als die rechte, denn wenn der Drive rechts vom Grün landet, springt der Ball gerne in Richtung Wald.

## **Hcp 36 Spieler**

Am besten mit einem mittleren Eisen vorlegen und versuchen, den zweiten Schlag auf dem Grün zu platzieren.

## **Single Hcp**

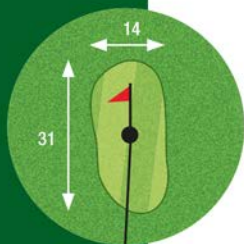
Longhittern reicht ein Eisen 7 um das Grün zu erreichen, aber nur wenn der Abschlag vorne steckt.

# 7

PAR 3  
HCP 11



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



Pinpositionen

4	5
2	3
1	6

○ 80 m

● 149 m

● 172 m



# Bahn 8 - Hinweise zum Spiel

**Ein kurzes Par 4, das über eine Kuppe leicht nach links abbiegt. Das Grün ist erst von der Kuppe aus einsehbar. Mitte Bahn lautet hier die Devise für den Abschlag - Bäume links und Rough rechts meiden. Drei Grünbunker verteidigen das Grün.**

## **Hcp 18 Spieler**

Den Drive nicht zu weit nach rechts verziehen, denn dann landet der Ball im Rough. Anhalten etwas rechts vom runden Baum an der linken Fairwayseite. Danach sollte ein Schlag aus ca. 100 - 120 m zum Grün möglich sein.

## **Hcp 36 Spieler**

Mitte Bahn abschlagen, mit dem zweiten Schlag über den Weg auf der Kuppe, dann kann mit dem dritten Schlag das Grün erreicht werden.

## **Single Hcp**

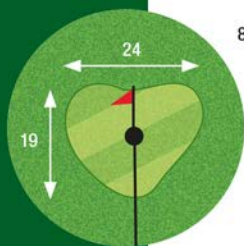
Longhitter können mit einem Schlag über den runden Baum an der linken Fairwayseite das Grün angreifen, bzw. in die Nähe kommen.



# 8

PAR 4

HCP 13



○ 133 m

● 274 m

● 310 m



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



Pinpositionen



# Bahn 9 - Hinweise zum Spiel

**Ein langes und dadurch schwieriges Par 4, bis zur Hälfte leicht ansteigend. Selbst nach einem guten Drive bleibt oft noch ein Schlag mit einem Holz zum Erreichen des Grüns.**

**Vor dem 2. Schlag immer kontrollieren, ob das Grün und der öffentliche Weg 80 m vor dem Grün frei sind. Sie wissen dann auch, wo die Fahne auf dem 600 qm großen Grün steht.**

## **Hcp 18 Spieler**

Siehe Beschreibung. Den linken Fairwaybunker möglichst meiden, da die hohen Bäume ein Spiel in Richtung Grün erschweren.

## **Hcp 36 Spieler**

Selbst mit drei Schlägen wird es schwierig sein, das Grün zu erreichen. Aber auch mit dem vierten Schlag auf dem Grün lässt sich ein Netto-Par erzielen.

## **Single Hcp**

Mit einem langen und geraden Drive über die Kuppe kann das sehr große Grün aus 100 bis 150 m gut angespielt werden.

# 9

PAR 4

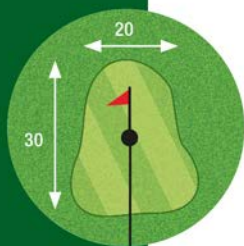
HCP 3



Allgauer Golf  
& Landclub e.V.



Pinpositionen



○ 247 m

● 344 m

● 395 m



# Bahn 10 - Hinweise zum Spiel

Ein mittelschweres und durchschnittlich langes Par 4, das sich durch den Anstieg des Geländes etwas länger spielt. Der zweite Schlag Richtung Grün ist meistens blind. Überzeugen Sie sich daher vor dem zweiten Schlag unbedingt, ob das Grün frei ist - Sie wissen dann auch hier, wo die Fahne steht.

## Hcp 18 Spieler

Ein guter Drive Mitte Bahn ermöglicht ein Anspielen auf das Grün in ca. 150 m Entfernung. Nur ein Bunker rechts vorne erschwert das Anspielen.

## Hcp 36 Spieler

Mit einem guten Abschlag und einem soliden Fairwayschlag kann die Fahne mit dem dritten Schlag angespielt werden.

## Single Hcp

Longhitter sehen nach einem guten Abschlag die Fahne, was das Anspielen des Grüns erheblich erleichtert.

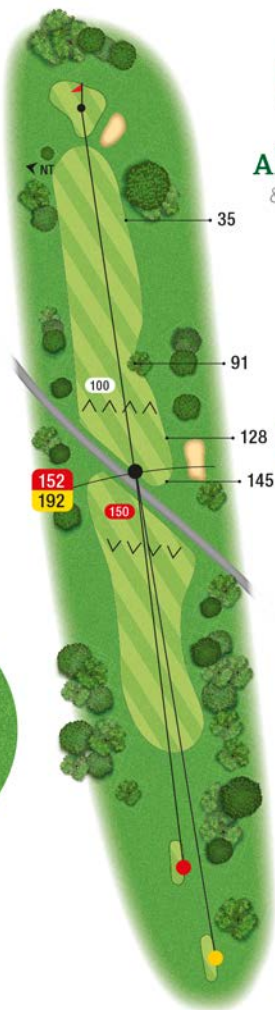
# 10

PAR 4

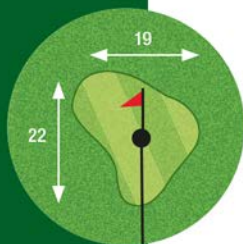
HCP 10



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



Pinpositionen



● 306 m

● 344 m



# Bahn 11 - Hinweise zum Spiel

Ein sehr schönes Par 4 mit einem erhöhten Abschlag und Dogleg nach rechts. Überzeugen Sie sich bitte zwingend vor dem Abschlag, ob die Spielbahn vor ihnen frei ist. Abschlag-richtung ist die lang gestreckte Hütte am Horizont mit dem roten Dach. Vom Abschlag sollten Sie sich die Fahnenposition auf Grün 12 auf der linken Seite einprägen (Stufengrün).

## Hcp 18 Spieler

Ein guter Drive bringt den Ball bis ca. 100 m vor das Grün, allerdings nicht bei Gegenwind, doch Wasser links und hinten und der Bunker vorne rechts verteidigen das Grün vorzüglich.

## Hcp 36 Spieler

Den Drive möglichst gerade in die Senke unten am Hang spielen. Nach einem Fairwayschlag Richtung Grün kann mit dem dritten Schlag das gut geschützte Grün erreicht werden.

## Single Hcp

Abkürzen über den Wald auf der rechten Seite ist möglich, aber sehr gefährlich. Mit einem guten Drive (Driver oder 3er Holz) nah an der Waldkante vorbei, ist das Grün aus ca. 50 bis 70 m leicht anzuspielen.



# 11

PAR 4

HCP 12



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



# Bahn 12 - Hinweise zum Spiel

**Ein interessantes und eher schweres Par 5, das zum Grün hin steil ansteigt. Die Ausgrenze verläuft entlang der gesamten linken Seite. Beim Anspielen des Grüns benötigen Sie ein oder zwei Eisen mehr. Sollte die Fahne im Stufengrün oben stecken, wird es vermutlich kein einfacher Putt.**

## **Hcp 18 Spieler**

Ein guter und langer Drive ist nötig, um den zweiten Schlag am oder im Hang zu platzieren, um das Grün mit dem dritten Schlag aus ca. 100 m erreichen zu können. Zwei Bunker auf der linken und rechten Seite schützen das Grün zusätzlich.

## **Hcp 36 Spieler**

Lassen Sie sich nicht vom Wasser nach dem Abschlag beeindrucken. Nach dem dritten Schlag sollten sie sich in der Nähe des Anstieges befinden, um das Grün mit dem vierten oder fünften Schlag erreichen zu können.

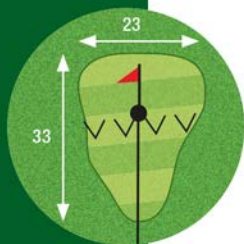
## **Single Hcp**

Longhitter spielen vom Abschlag links über die hohen Bäume oder mit einem Draw in die Spielbahn. Nur wenn der Abschlag auf der rechten Fairwayseite platziert ist, kann man das Grün aus 170 bis 200 m mit dem zweiten Schlag angreifen.

# 12

PAR 5

HCP 4



Pinpositionen



● 415 m

● 471 m



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



# Bahn 13 - Hinweise zum Spiel

**Ein relativ leichtes Par 3, allerdings sicher nur „carry“ zu erreichen, da die Gasse zwischen den beiden Bunkern vorne sehr schmal ist.**

## **Handicap 18 Spieler**

Mit einem mittleren Eisen gut zu erreichen. Nehmen sie ein Eisen weniger, da es bergab geht. Da der Ball lange in der Luft, muss auf den Wind geachtet werden, der meistens von rechts kommt.

## **Handicap 36 Spieler**

Das Grün ist nicht einfach mit dem ersten Schlag zu erreichen. Oftmals findet man den Ball in einem der beiden großen Bunkern wieder. Vorlegen und mit dem zweiten Schlag das Grün angreifen ist die sichere Variante.

## **Single Hcp**

Ein kurzes bis mittleres Eisen sollte genügen, um das Grün zu erreichen. Unbedingt auf den Wind achten.

# 13

PAR 3  
HCP 16



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



Pinpositionen



● 141 m

● 160 m

# Bahn 14 - Hinweise zum Spiel

**Unsere längste und schwierigste Par 4-Bahn, meistens gegen den Wind, daher dann eher wie ein Par 5 zu spielen. Je nach Fahnenposition kommt zudem leicht der Grünbunker rechts ins Spiel.**

## **Hcp 18 Spieler**

Ein langer und gerader Drive ist erforderlich, um den zweiten Schlag in der Nähe oder auf dem Grün zu platzieren. Spielen Ihren 2. Schlag auf die linke Fairway-Hälfte.

## **Hcp 36 Spieler**

Drei gute Schläge sind erforderlich, um in die Nähe des Grüns zu gelangen. Achten sie unbedingt auf den rechten Grünbunker, denn sonst wird es schwierig hier zu punkten.

## **Single Hcp**

Longhitter haben nach einem langen und geraden Drive ein kurzes Eisen ins Grün. Bei Gegenwind ist sicher ein mittleres Eisen nötig.

# 14

PAR 4

HCP 2

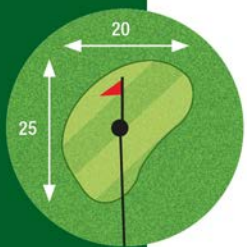


Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



Pinpositionen

4	1
3	6
5	2



● 365 m

● 404 m



# Bahn 15 - Hinweise zum Spiel

**Ein eher kurzes und gerades Par 5, gespickt mit einigen Schwierigkeiten. Eine Ausgrenze verläuft entlang der ganzen Bahn auf der rechten Seite, zwei Wasserhindernisse und ein Fairwaybunker kommen manchmal ins Spiel.**

## **Hcp 18 Spieler**

Ein Par sollte hier möglich sein, sofern der Abschlag auf dem Fairway landet. Beim Grünanspiel lieber einen Schläger mehr nehmen, um die vorne platzierten Bunker zu meiden.

## **Hcp 36 Spieler**

Mit dem vierten Schlag kann man das Grün erreichen, da oftmals Rückenwind ein wenig hilft. Aufpassen, dass der Abschlag nicht im „Aus“ landet.

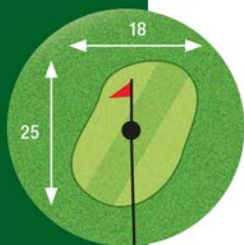
## **Single Hcp**

Longhitter können hier mit dem zweiten Schlag das Grün angreifen, sofern der Drive auf dem Fairway landet. Beim Abschlag nicht den Teich auf der linken Seite vergessen.

# 15

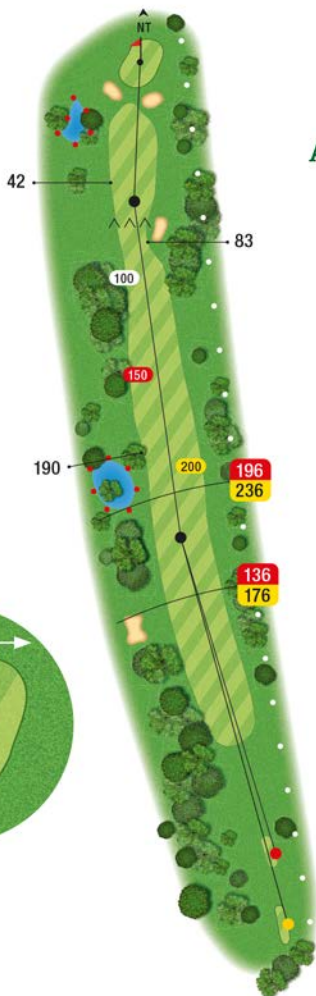
PAR 5

HCP 8



● 419 m

● 464 m



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.

Pinpositionen



# Bahn 16 - Hinweise zum Spiel

**Ein kurzes und gerades Par 4, bei dem ein Drive Mitte Fairway nicht ganz unwichtig ist. Vor dem 2. Schlag vergewissern Sie sich bitte, ob das Grün frei ist - dabei können Sie sich auch die Pin-Position ansehen!**

## **Hcp 18 Spieler**

Nach einem geraden Drive sollte mit einem kurzen bis mittleren Eisen das Grün zu erreichen sein und somit einem Par nichts im Wege stehen.

## **Hcp 36 Spieler**

Nach zwei guten Schlägen könnte die Fahne sichtbar sein. Mit einem anschließenden Pitch auf das Grün kann dieses Loch erfolgreich abgeschlossen werden.

## **Single Hcp**

Nach einem langen Drive auf oder über die Kuppe bleibt nur ein kurzer Pitch oder Chip ins Grün, um sich eine gute Birdie-Chance zu erspielen.

# 16

PAR 4

HCP 14



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



Pinpositionen



● 269 m

● 313 m



# Bahn 17 - Hinweise zum Spiel

**Eigentlich das schönste Loch des Platzes. Ein kurzes Par 3 mit einem großen Teich vor dem Grün. Nichts für Wasserscheue!**

## **Hcp 18 Spieler**

Das Grün ist gut mit einem mittleren bis kurzen Eisen erreichbar. Nehmen sie vielleicht ein Eisen weniger.

## **Hcp 36 Spieler**

Das Wasser könnte zum Problem werden. Bei Unsicherheit eher nach links zielen.

## **Single Hcp**

Ein Par ist Pflicht, eine gute Birdie-Chance kann herausgespielt werden.

# 17

PAR 3

HCP 18

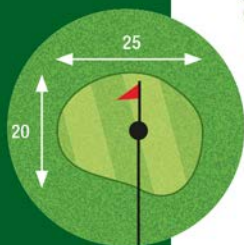


Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



Pinpositionen

2	6	5
3	1	4



● 114 m

● 135 m



# Bahn 18: Hinweise zum Spiel

**Das Abschlussloch – ein schwieriges Par 4 mit einem Dogleg nach links. Nur mit einem guten Abschlag kann mit dem zweiten Schlag das Grün erreicht werden. Rechts verläuft die Ausgrenze, die drei Bunker rund um das Grün sollte man meiden.**

## **Hcp 18 Spieler**

Der Drive sollte in den Knickpunkt der Bahn gespielt werden (Achtung Fairway Bunker). Nur von hier aus ist das Grün mit einem langen zweiten Schlag zu erreichen. Mit einem Slice vom Abschlag bleiben schon mal 200 m bis zum Grün. Ein Bogey ist auf dieser Bahn ein gutes Ergebnis.

## **Hcp 36 Spieler**

Der zweite Schlag sollte oben im Knick der Bahn landen. Nicht zu viel Risiko eingehen. Von hier aus kann man mit zwei weiteren Schlägen in die Nähe oder auf das Grün gelangen.

## **Single Hcp**

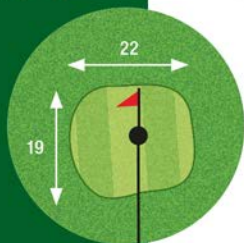
Der Longhitter geht über die Ecke links, vorbei am 16. Grün und hat dann höchstens noch 100m bis zum Grün. Das ist aber sehr gefährlich und hat manchem schon einen guten Score vermiest. Die sichere Variante ist ein Draw in den Knick (Rescue oder Fairwayholz), um dann mit einem mittleren Eisen das Grün anzuspielen.



# 18

PAR 4

HCP 6



Pinpositionen

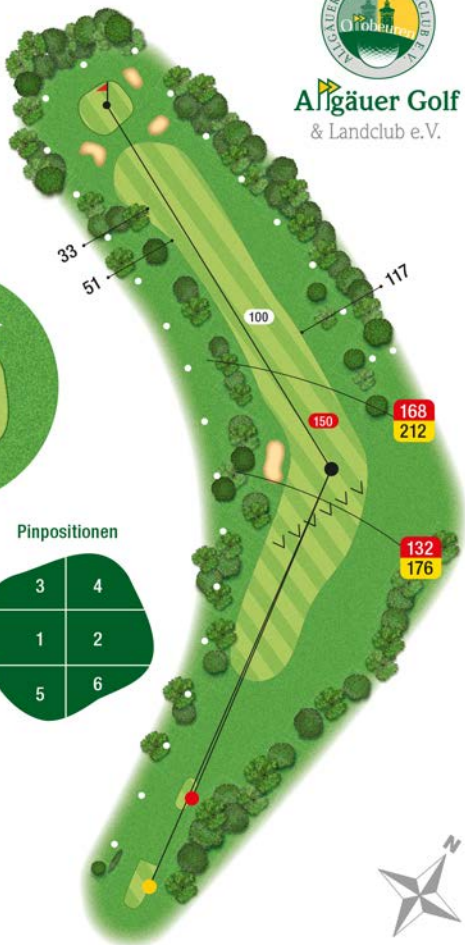


● 333 m

● 375 m



Allgäuer Golf  
& Landclub e.V.



# Kurzplatz Bahn 1:

## Hinweise zum Spiel

Das schwerste Par 3 auf der gesamten Anlage. Selbst sehr gute Spieler treffen das kleine und erhöhte Grün nur in Ausnahmefällen, das zusätzlich von einem Bunker auf der rechten Seite geschützt wird.

# 1

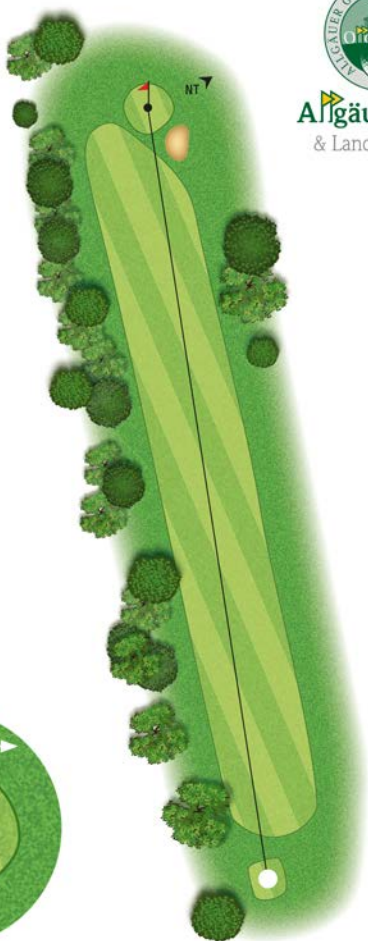
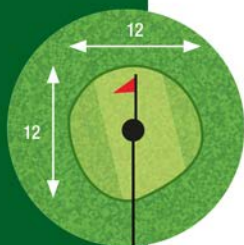
**KURZPLATZ**

**PAR 3**

**185 m**



**Allgäuer Golf**  
& Landclub e.V.



# Kurzplatz Bahn 2:

## Hinweise zum Spiel

Ein kurzes Par 3 über einen kleinen Teich, in dem immer wieder mal ein Ball verschwindet. Lieber etwas länger abschlagen und den zweiten Schlag auf das kleine Grün platzieren.

# 2

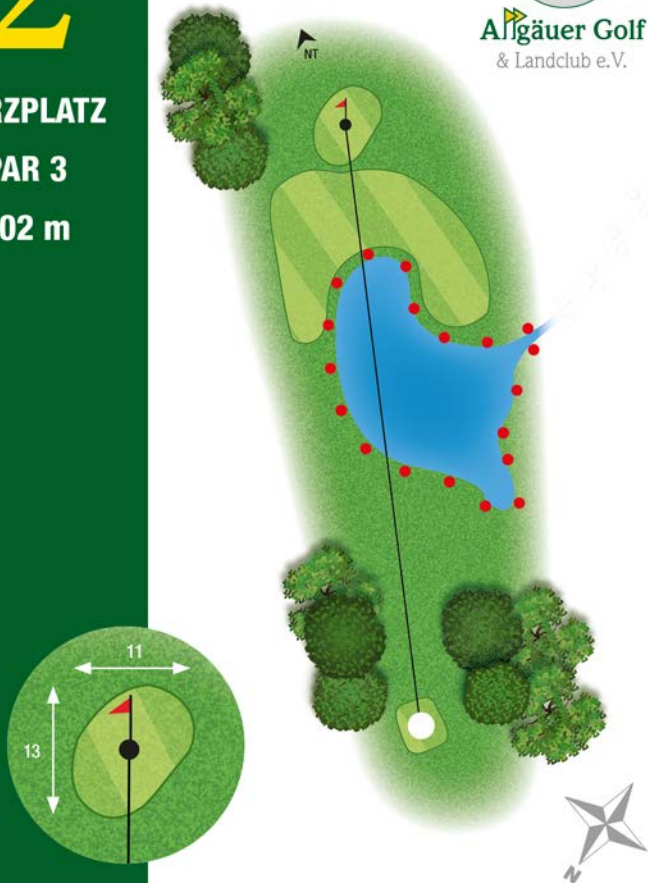
**KURZPLATZ**

**PAR 3**

**102 m**



**Allgäuer Golf**  
& Landclub e.V.



# Kurzplatz Bahn 3:

## Hinweise zum Spiel

Ein mittellanges Par 3, bei dem das Grün nicht leicht zu treffen ist. Zudem wird das Grün von zwei Bunkern gut geschützt. Vorlegen ist hier keine schlechte Alternative.

# 3

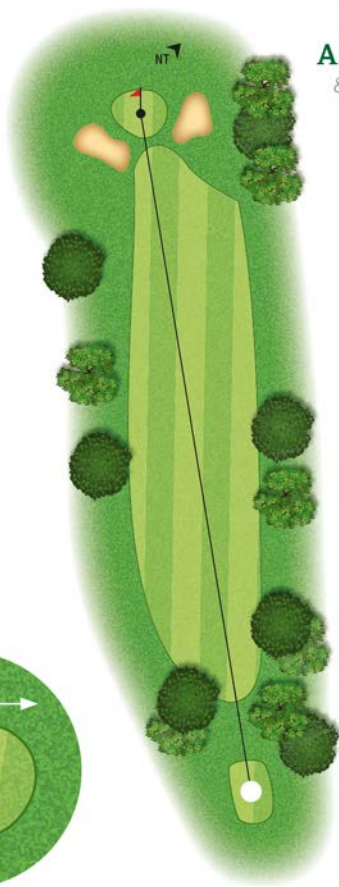
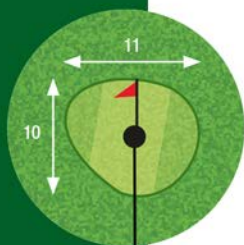
**KURZPLATZ**

**PAR 3**

**147 m**



**Allgäuer Golf**  
& Landclub e.V.





# Kurzplatz Bahn 4:

## Hinweise zum Spiel

Ein sehr kurzes Par 4, das von Longhittern auch vom Abschlag erreicht werden kann. Meiden sie die linke Seite der Bahn und den Grünbunker auf der rechten Seite. Mit einem geraden Abschlag und einem Chip aus 50 – 100 m kann hier ein gutes Ergebnis erzielt werden.

# 4

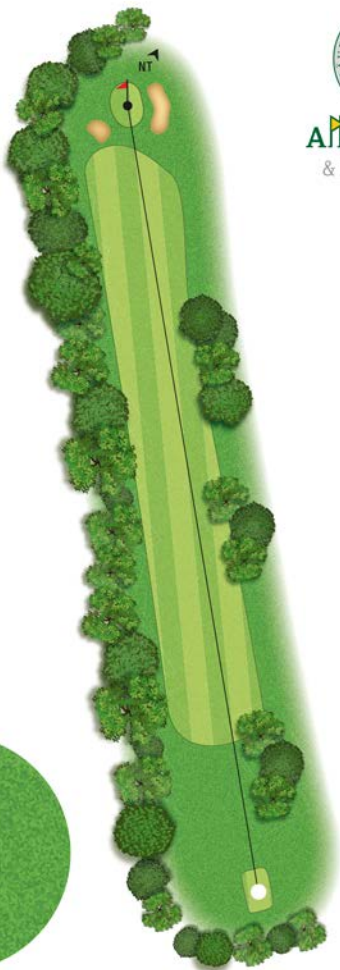
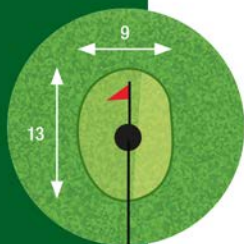
**KURZPLATZ**

**PAR 4**

**230 m**



**Allgäuer Golf**  
& Landclub e.V.



# Kurzplatz Bahn 5:

## Hinweise zum Spiel

Ein eher kurzes, aber schwieriges Par 3 mit erhöhtem und stark onduliertem kleinem Grün, zudem gespickt mit einigen Schwierigkeiten. Die Baumgruppe vorne rechts vom Grün schluckt viele Bälle.

# 5

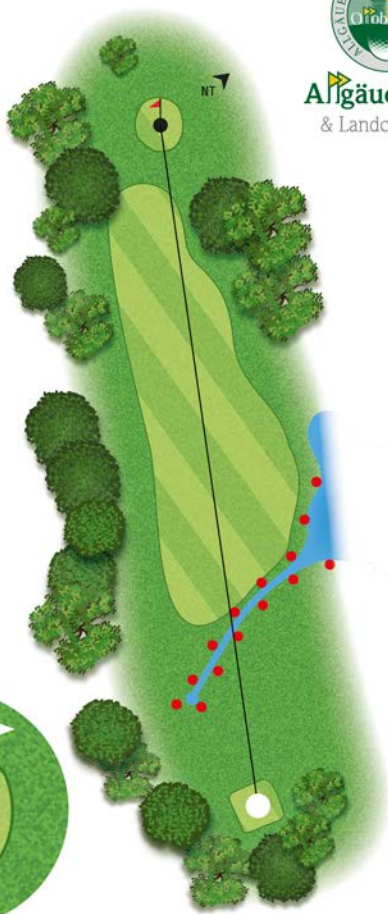
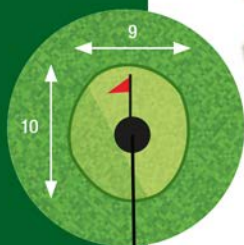
**KURZPLATZ**

**PAR 3**

**127 m**



**Allgäuer Golf**  
& Landclub e.V.



# Kurzplatz Bahn 6:

## Hinweise zum Spiel

Ein mittellanges und durchschnittlich schweres Par 3 zum Abschluss. Meiden sie die linke Seite, denn hier steht meistens hohes Rough. Aber auch Bälle, die nach dem Abschlag auf Grünhöhe rechts zur Ruhe kommen, sind nur schwer auf dem kleinen Grün zu platzieren, da der Grünbunker das Anspiel erschwert.

# 6

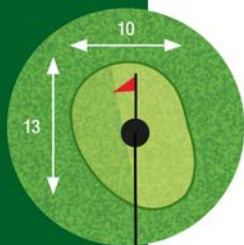
**KURZPLATZ**

**PAR 3**

**143 m**



**Allgäuer Golf**  
& Landclub e.V.



# Platzregeln

## 1. Aus (Regel 18.2)

Wird durch weiße Pfähle, Zäune oder Mauern gekennzeichnet. Sofern weiße Linien auf dem Boden „Aus“ kennzeichnen, haben diese Vorrang. Die interne Ausgrenze zwischen den Spielbahnen 11 und 12 gilt nur für die Spielbahn 12. Die natürliche Penalty Area Grenze an Grün 11 ist gleichzeitig die interne Ausgrenze beim Spielen von Bahn 12. Die interne Ausgrenze zwischen den Löchern 16 und 18 gilt nur für die Spielbahn 18. Beim Spielen der Löcher 11+16 sind die Auspfosten unbewegliche Hemmnisse.

## 2. Penalty Areas (Regel 17)

Alle durch gelbe oder rote Pfähle oder gelbe oder rote Linien gekennzeichneten Bereiche. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.

## 3. Ungewöhnliche Platzverhältnisse (Regel 16.1) Boden in Ausbesserung

- (1) Jede Fläche, die durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet ist. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.
- (2) Mit Kies und/oder Sand verfüllte Drainagegräben
- (3) Pferdehufspuren rechts und links des öffentlichen Weges auf den Spielbahnen 5, 6, 8, 9 und 10

Es **kann** Erleichterung in Anspruch genommen werden.

- (4) Alle angepflochtenen und blau markierten Bäume und Sträucher.

Es **muss** Erleichterung in Anspruch genommen werden



## **Unbewegliche Hemmnisse**

sind u.a. die Wege auf den Löchern 5, 6, 8, 9, 10.

## **4. Stromleitungen**

Ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass der Ball eines Spielers eine Stromleitung innerhalb der Platzgrenzen getroffen hat, zählt der Schlag nicht. Der Spieler muss einen Ball straflos von der Stelle des vorherigen Schlags spielen (siehe Regel 14.6).

## **5. Üben**

Regel 5.2b wird im Zählspiel wie folgt abgeändert:  
Das Üben auf dem Platz am Turniertag eines Zählspiels vor der Runde und/oder bei mehrtägigen Turnieren zwischen den Runden ist untersagt.

Strafe für ersten Verstoß:

Grundstrafe

Strafe für zweiten Verstoß:

Disqualifikation

Regel 5.5b wird im Zählspiel wie folgt abgeändert:

Ein Spieler darf keinen Übungsschlag (z. B. „Putten oder Chippen“) nahe oder auf dem Grün des zuletzt gespielten Lochs ausführen oder zum Prüfen des Grüns einen Ball rollen.

Strafe für Verstoß: Grundstrafe

## **6. Unterbrechung des Spiels/ Wiederaufnahme des Spiels**

Eine Spielunterbrechung in einer gefährlichen Situation wird durch **einen langen Signalton** bekannt gegeben. Alle anderen Unterbrechungen werden durch **wiederholt drei kurze Töne** bekannt gegeben. In beiden Fällen wird die Wiederaufnahme des Spiels durch **wiederholt zwei kurze Töne** bekannt gegeben. Siehe Regel 5.7b.

Strafe für Verstoß gegen Regel 5.7b: Disqualifikation

Anmerkung: Unabhängig hiervon obliegt die Spielunterbrechung bei Blitzgefahr der Eigenverantwortung des Spielers, vgl. Regel 5.7a.

## **7. Verstoß gegen Verhaltensvorschriften (Regel 1.2)**

Sanktionen während des Turniers durch die Spielleitung  
Ergänzend zu Regel 1.2a gilt:

### **Verhaltensvorschriften**

Ein Fehlverhalten bzw. ein schwerwiegendes Fehlverhalten liegt vor, wenn gegen traditionell herausgebildete und allgemein anerkannte Verhaltensregeln beim Golfsport nachhaltig verstoßen wird.

Im Falle eines Verstoßes gegen die Verhaltensvorschriften (Regel 1.2b) durch den Spieler und/oder dessen Caddie kann die Spielleitung hierfür eine

Golfstrafe aussprechen (Ein Strafschlag, Grundstrafe oder Disqualifikation). Die entsprechende Strafe liegt im Ermessen der Spielleitung und richtet sich nach der Schwere und Häufigkeit des Fehlverhaltens.

Ein **Fehlverhalten** ist unter Berücksichtigung aller Umstände z.B. Folgendes: Versäumnis, den Platz zu schonen, einmalige Verwendung vulgärer oder beleidigender Ausdrücke oder Gesten.

Ein **schwerwiegendes Fehlverhalten** ist unter Berücksichtigung aller Umstände z.B. Folgendes: Unehrlichkeit, absichtliches Missachten der Rechte eines anderen Spielers, die Gefährdung der Sicherheit anderer Personen oder mutwilliges Zerstören fremden Eigentums.

## 8. Strafen

Soweit nicht anders angegeben, ist die Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel die Grundstrafe (Lochverlust im Lochspiel oder 2 Strafschläge im Zählspiel).

### Hinweise:

Zur Beachtung:

1. Auf Fußgänger und Reiter ist unbedingt zu achten und Rücksicht zu nehmen.
2. Mit Golfwagen und Trolleys darf nicht über Abschläge, Vorgrün und zwischen Grünbunker und Grün gefahren werden.
3. Ausgeschlagene Rasenstücke wieder einsetzen und Pitchmarken ausbessern. Bunker Spuren gründlich beseitigen.

4. Vorrecht am 1. Abschlag  
An Wochentagen haben Zweier- und Dreiergruppen Vorrecht vor Vierergruppen. Dies gilt auch für Einzelspieler. An Wochenenden haben Vierergruppen Vorrecht vor Dreier- und Zweiergruppen. Grundsätzlich gilt jedoch immer, dass das Vorrecht auf dem Platz durch das Spieltempo einer Spielgruppe bestimmt wird, langsamere Gruppen müssen die nachfolgende Gruppe zum Durchspielen auffordern. Jedes Spiel über eine volle Runde hat das Recht, dass ihm Gelegenheit gegeben wird ein Spiel über eine kürzere Runde zu überholen.
5. Die Lochreihenfolge auf der Runde ist einzuhalten.

# Unsere Sponsoren & Partner



DER FLINKE FINK



Hotel  
**HIRSCH**  
OTTOBEUREN



# offinc ✓

BÜRO. INTELLIGENT GELÖST.



## Zötler Bier

*natürlich, sympathisch, frisch*



## Reisacher

Ein gutes Gefühl!



## MÖBEL BÜCK KÜCHEN

Kempten - Sankt Mang



## METZELER



**Allgauer Golf- & Landclub e.V.**

Boschach 3

87724 Ottobeuren

Telefon 08332/92510

[info@aglc.de](mailto:info@aglc.de)

[www.aglc.de](http://www.aglc.de)